



Zinnenspel (Handleiding)

Zinnenspel is een speels en didactisch taalspel waarmee spelers stap voor stap zinnen leren opbouwen. Het spel bestaat uit stevige kaartjes van 6 × 6 cm en is geschikt voor verschillende niveaus, van beginnende taalverwerwers tot kinderen en anderstaligen die hun zinsopbouw willen uitbreiden.

De kracht van Zinnenspel zit in de opbouw van kort naar lang. De speler begint met een eenvoudige zin en breidt deze telkens verder uit.

Voorbeeld:

- de kapper
- de kapper knipt
- de kapper knipt het haar
- de kapper knipt het lange haar

Zo groeit de zin mee met het taalniveau van de speler.

Inhoud van het basisspel

- 10 lidwoorden (begin van de zin)
- 18 beroepen
- 10 lidwoorden (midden van de zin)
- 18 werkwoorden
- 18 zelfstandige naamwoorden
- 10 bijvoeglijke naamwoorden
- Kaartformaat: 6 × 6 cm
- Stevig karton

Wat leren spelers?

- Het gebruik van lidwoorden (de / het / een)
- Zelfstandige naamwoorden
- Werkwoorden en vervoegingen
- Bijvoeglijke naamwoorden
- Correcte zinsopbouw
- Woordenschat uitbreiden
- Creatief taalgebruik

Gedifferentieerd leren

Het spel is volledig gedifferentieerd inzetbaar. Deelnemers oefenen op hun eigen niveau en worden uitgedaagd om steeds een stap verder te gaan. Daardoor is Zinnenspel geschikt voor individueel gebruik, kleine groepen of klassikaal werken.



Voor wie?

- Anderstaligen (NT2)
- Taalhuizen en inburgeringstrajecten
- Basisonderwijs
- Logopedie
- Speciaal onderwijs
- Taalontwikkeling bij kinderen
- Coaching en gezinsgebruik

Vorbereiding

Schud de kaarten goed. Leg ze op tafel of verdeel ze onder de spelers. Kies daarna een spelvariant.

Heb je minder tijd? Gebruik dan een selectie kaarten, bijvoorbeeld 10, 15 of 20 kaarten. Zo kun je het spel eenvoudig aanpassen aan de beschikbare tijd.

Spelvarianten

Zinnen maken

Iedere speler krijgt een aantal kaarten. Met deze kaarten maakt de speler een zin en leest deze hardop voor. De groep kan stemmen op de grappigste, mooiste of meest verrassende zin.

Snelle zin

Leg kaarten open op tafel. De docent noemt een woord. Spelers proberen zo snel mogelijk een zin te maken met dat woord.

Verhaal maken

Elke speler legt één kaart neer. Samen maken de spelers een doorlopend verhaal.

Vraag en antwoord

Een speler maakt een vraagzin. Een andere speler maakt een antwoordzin.

De ontbrekende kaart

Een speler legt een bijna complete zin neer. De andere spelers raden welk woord ontbreekt.

Foute zin

Een speler maakt expres een fout in een zin. De andere spelers ontdekken wat er niet klopt.

Mimezin



Een speler maakt een zin en beeldt deze uit zonder te praten. De anderen raden welke zin het is.

Lange zin

Een speler begint met een zin. Iedere volgende speler voegt een kaart toe waardoor de zin steeds langer wordt.

Emotiezin

De docent noemt een emotie (bijvoorbeeld blij of boos). Spelers maken een zin die bij die emotie past.

Verzin iets gek

Spelers maken expres een zo gek mogelijke zin. De groep stemt op de grappigste zin.

Extra ideeën

- Tijdspeel: spelers hebben 30 seconden om een zin te maken.
- Verbeter de zin: een speler maakt een zin en een andere speler maakt deze langer of beter.
- Thema-zinnen: maak zinnen over een bepaald thema, zoals school, eten of werk.
- Vertaalspel: spelers vertalen de zin naar een andere taal.
- Omgekeerde zin: spelers krijgen een zin en moeten deze anders formuleren.

Tip voor docenten en begeleiders

Gebruik het spel om gesprekken te starten en spelers actief te laten oefenen met taal. Stimuleer spelers om hun zinnen uit te breiden en moedig creativiteit aan. Door minder kaarten te gebruiken of kaarten per categorie te selecteren kun je het spel eenvoudig aanpassen aan het niveau van de groep.

Door het visuele karakter, de duidelijke structuur en de speelse aanpak is Zinnenspel laagdrempelig én effectief.

Zinnenspel: een uniek taalspel waarmee zinnen letterlijk groeien.