

Spelbeschrijving Het Emotiespel

Wat is Het Emotiespel?

Het Emotiespel is een interactief kaartspel waarmee spelers leren om emoties te herkennen, te benoemen en erover te praten. Het spel is geschikt voor beginnende tot gevorderde taalleerders (A1–B2) en voor iedereen die wil oefenen met het uiten van gevoelens.

Het spel combineert taalontwikkeling met emotionele bewustwording op een speelse en veilige manier.

Doel van het spel

Met Het Emotiespel leren spelers:

- emoties herkennen
- emoties benoemen
- emoties gebruiken in zinnen
- praten over gevoelens en ervaringen

Zo wordt zowel de taalvaardigheid als het emotioneel bewustzijn vergroot.

Wat zit er in de doos?

- 84 emotiekaarten in verschillende categorieën
- 4 tekstkaarten om zinnen te maken, zoals:
 - *Ik voel me...*
 - *Ik ben...*
- Formaat kaarten: 6 × 6 cm
- Materiaal: stevig karton (2 mm dik)

Kleuren en betekenis van de kaarten

Groen – Basisemoties

Bijvoorbeeld: blij, boos, bang, verdrietig

→ Om emoties te herkennen en te benoemen

Blauw – Niveau A (A1–A2)

Eenvoudige en herkenbare emoties uit het dagelijks leven

Roze – Niveau B (B1–B2)

Meer abstracte emoties die meer taal en reflectie vragen

Oranje – Lichamelijke sensaties

Bijvoorbeeld: honger, misselijk, warm, koud, buikpijn

→ Koppeling tussen lichaam en gevoel

Paars – Overig

Woorden over ervaren en relaties

Bijvoorbeeld: veilig, verbonden, niet gehoord

Vorbereiding

Leg alle emotiekaarten en tekstkaarten op tafel, met de afbeelding of tekst zichtbaar voor alle spelers.

Spelvormen

Manier 1 – Vrije associatie

1. Een speler kiest een tekstkaart (bijvoorbeeld: *Ik voel me...*) en leest deze hardop voor.
2. De speler kiest een emotiekaart die erbij past.
3. De speler maakt een zin, bijvoorbeeld:
→ *Ik voel me blij.*
4. De speler vertelt waarom hij/zij deze emotie kiest of beschrijft een situatie waarin hij/zij zich zo voelt.
5. Andere spelers mogen reageren of een andere emotie toevoegen.

Manier 2 – Raadspe!

1. Eén speler kiest een emotiekaart zonder deze te laten zien.
2. De speler:
 - o beschrijft de emotie zonder het woord te noemen, of
 - o maakt een gezichtsuitdrukking die erbij past.
3. De andere spelers raden welke emotie het is.
4. Degene die het goed raadt, krijgt de kaart.

Manier 3 – Verhalen maken

1. Elke speler pakt:
 - o 1 tekstkaart
 - o 1 emotiekaart
2. De speler maakt hiermee een korte zin of situatie.
Bijvoorbeeld:
→ *Vandaag ben ik verbaasd. Ik zag een regenboog met twee kleuren!*
3. Ga de kring rond en maak samen een verhaal waarin elke speler een emotie toevoegt.

Variaties

- **Voor gevorderden:**
Gebruik alleen emotiekaarten en laat spelers zelf zinnen maken.
- **Taaluitbreiding:**
Voeg extra zinnen toe zoals:
 - o *Wanneer voelde jij je ...?*
 - o *Waarom voelde je je zo?*
- **Samenwerken:**
Kies samen één emotie en bespreek waarom die het beste past.
- **Combineren:**
Gebruik meerdere emoties in één zin, bijvoorbeeld:

→ *Ik voel me blij, maar ook een beetje zenuwachtig.*

Tips voor de begeleider

- Moedig spelers aan om emoties hardop te benoemen
- Leg moeilijke woorden rustig uit
- Gebruik het spel als startpunt voor een gesprek
- Laat gezichtsuitdrukkingen zien
- Vraag naar lichamelijke sensaties bij emoties

Bijvoorbeeld:

Hoe voelt dat in je lichaam?

Veel speelplezier met Het Emotiespel!