

Emotiespel (Handleiding)

Met dit educatieve emotiespel leren deelnemers spelenderwijs emoties herkennen, benoemen en erover praten. Het spel bevat emotiekaarten met verschillende gevoelens en tekstkaarten waarmee spelers zinnen kunnen maken. Het spel is geschikt voor onderwijs, taalhuizen, NT2-lessen, coaching, trainingen en workshops over emotionele ontwikkeling en communicatie.

Het spel is geschikt voor beginnende tot gevorderde taalleerders (A1–B2) en voor iedereen die wil oefenen met het uiten van gevoelens. Het combineert taalontwikkeling met emotionele bewustwording op een speelse en veilige manier.

Inhoud van het spel

- 84 emotiekaarten in verschillende categorieën
- 4 tekstkaarten om zinnen te maken (bijvoorbeeld: 'Ik voel me...', 'Ik ben...')
- Kaartformaat: 6 × 6 cm
- Materiaal: stevig karton (2 mm dik)

Kleuren en betekenis van de kaarten

- Groen – Basisemoties (bijvoorbeeld: blij, boos, bang, verdrietig). Deze kaarten helpen spelers emoties te herkennen en te benoemen.
- Blauw – Niveau A (A1–A2). Eenvoudige en herkenbare emoties uit het dagelijks leven.
- Roze – Niveau B (B1–B2). Meer abstracte emoties die meer taalvaardigheid en reflectie vragen.
- Oranje – Lichamelijke sensaties (bijvoorbeeld: honger, misselijk, warm, koud, buikpijn). Deze kaarten leggen de koppeling tussen lichaam en gevoel.
- Paars – Overige woorden over ervaren en relaties (bijvoorbeeld: veilig, verbonden, niet gehoord).

Doel van het spel

- Emoties herkennen en benoemen.
- Woorden leren voor gevoelens en ervaringen.
- Emoties gebruiken in zinnen.
- Praten over gevoelens en persoonlijke ervaringen.
- Bewust worden van emoties en lichamelijke signalen.
- Taalontwikkeling combineren met emotionele bewustwording.

Vorbereiding

Leg alle emotiekaarten en tekstkaarten op tafel met de afbeelding of tekst zichtbaar voor alle spelers.

Je kunt het spel aanpassen aan het niveau van de groep. Gebruik bijvoorbeeld alleen de basisemoties voor beginners of voeg meer kaarten toe voor een uitgebreid gesprek.

Spelvarianten

Vrije associatie

Een speler kiest een tekstkaart (bijvoorbeeld: 'Ik voel me...') en leest deze hardop voor. De speler kiest een emotiekaart die erbij past en maakt een zin, bijvoorbeeld: 'Ik voel me blij.' Daarna kan de speler uitleggen waarom hij of zij deze emotie kiest of een situatie beschrijven waarin hij of zij zich zo voelt. Andere spelers mogen reageren of een andere emotie toevoegen.

Raad de emotie

Een speler kiest een emotiekaart zonder deze te laten zien. De speler beschrijft de emotie zonder het woord te noemen of laat een gezichtsuitdrukking zien. De andere spelers raden welke emotie het is. Degene die het goed raadt, krijgt de kaart.

Verhalen maken

Elke speler pakt één tekstkaart en één emotiekaart. De speler maakt hiermee een korte zin of situatie. Ga daarna de kring rond en maak samen een verhaal waarin iedere speler een emotie toevoegt.

Emoties herkennen

Leg meerdere emotiekaarten open op tafel. De begeleider noemt een situatie, bijvoorbeeld: 'Je krijgt een cadeautje.' De spelers kiezen welke emotie daarbij past.

Wanneer voelde jij je zo?

Een speler kiest een emotiekaart en leest het woord voor. De speler vertelt over een moment waarop hij of zij deze emotie voelde.

Meerdere emoties combineren

Laat spelers twee of drie emotiekaarten combineren in één zin. Bijvoorbeeld: 'Ik voel me blij, maar ook een beetje zenuwachtig.'

Lichaam en gevoel

Een speler kiest een kaart met een emotie of lichamelijke sensatie. De groep bespreekt waar dit gevoel in het lichaam te merken kan zijn.

Variaties

- Voor gevorderden: gebruik alleen emotiekaarten en laat spelers zelf zinnen maken.
- Taaluitbreiding: stel vragen zoals 'Wanneer voelde jij je ...?' of 'Waarom voelde je je zo?'



- Samenwerken: kies samen één emotie en bespreek waarom die het beste past bij een situatie.
- Combineren: gebruik meerdere emoties in één zin.

Tips voor begeleiders

- Moedig spelers aan om emoties hardop te benoemen.
- Leg moeilijke woorden rustig uit.
- Gebruik het spel als startpunt voor een gesprek.
- Laat spelers gezichtsuitdrukkingen gebruiken.
- Vraag naar lichamelijke sensaties bij emoties, bijvoorbeeld: 'Hoe voelt dat in je lichaam?'

Veel speelplezier met Het Emotiespel!